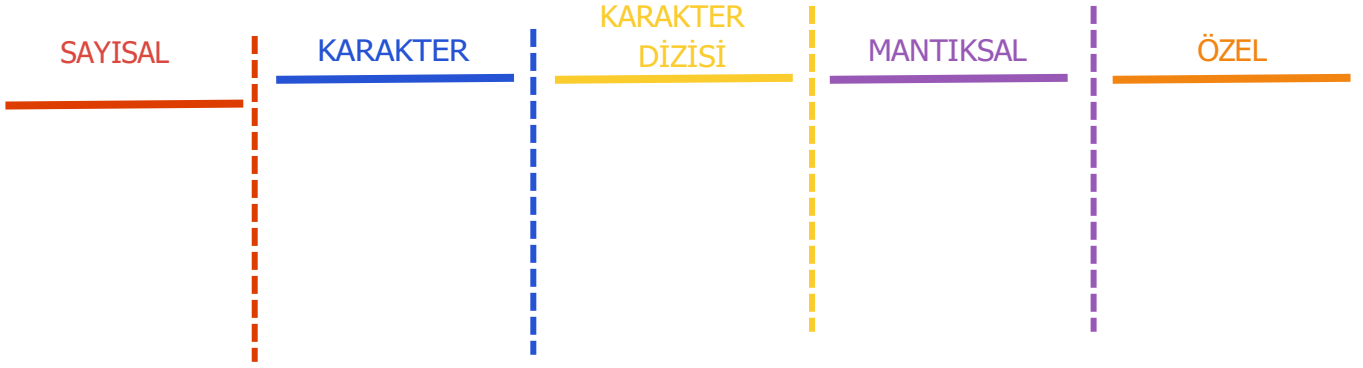


A. Aşağıdaki metni dikkatlice okuyunuz. Metinde geçen altı çizili kelimelerin hangi veri tipi olduğunu belirleyiniz ve uygun kategori altına yazınız.

### TÜRKİYE

Türkiye ; 36-42 kuzey paralelleri , 26- 45 doğu meridyenleri arasında yer alır. Dünyada hem Asya hem de Avrupa'da toprakları olan 6 ülkeden biridir. Türkiye , 7 bölge ve 81 ilden oluşur. Başkenti Ankara'dır. Nüfusu 84680273 'dür. "En kalabalık ili Ankara mıdır?" sorusuna verilecek cevap "Hayırdır." Türkiye'nin nüfusu en çok olan ili 15 Milyondan fazla insanın yaşadığı İstanbul'dur.

Yönetim şekli 29 Ekim 1923 tarihinden beri Cumhuriyet'tir. Resmi dili Türkçedir. Para birimi liradır. "₺" sembolü ile gösterilir.



B. Aşağıda verilenlerin Sabit olanların başına ( S ) , Değişken olanların başına ( D ) koyunuz.

- (...) Sınıfımızdaki yazı tahtası sayısı.
- (...) Derslerde işlenen konular.
- (...) Yoldan geçen araç sayısı.
- (...) "+" sembolünün görevi.
- (...) Günlük giydiğimiz kıyafetler
- (...) Günlük hava sıcaklığı
- (...) Televizyondaki açma tuşunun görevi.
- (...) Günlük attığımız adım sayısı.
- (...) Futboldaki oyuncu sayısı.
- (...) 1 haftaki gün sayısı.

- (...) Otobüsteki yolcu sayısı.
- (...) Bir ders süresi.
- (...) Mağazaya gelen müşteri sayısı.
- (...) Bir yıldaki mevsim sayısı.
- (...) Doğum tarihiniz.
- (...) Doğum yeriniz.
- (...) Yaşınız.
- (...) Oyunda aldığınız puan.
- (...) Organların görevleri.
- (...) Atılan basket sayısı

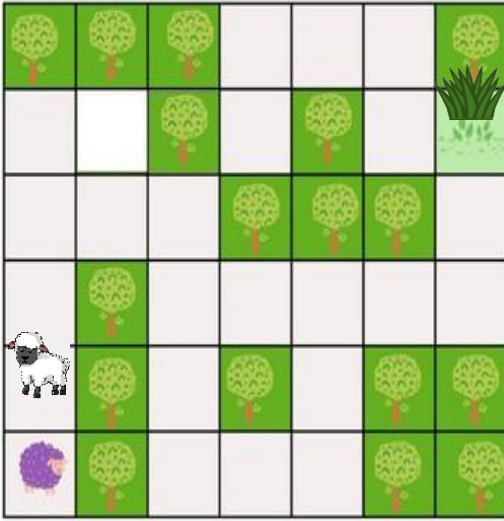


C. Aşağıda verilen problemlerin çeşidi basit ise kutucuğa "B" karmaşık ise kutucuğa "K" yazınız.

- Evi süpürmek.
- Tüm derslerden yüksek not almak.
- Makarna yapmak
- Bilişim dersi için "otopark projesi" hazırlamak.
- Saçını taramak.
- Lastik değiştirmek.
- Omlet yapmak.

- 3 ile 2 'yi çarpmak.
- Üniversite sınavını kazanmak.
- Kantinden tost almak.
- Türkiye'de gereksiz enerji tüketimini engellemek.
- Diş fırçalamak.
- "23 Nisan" temalı okul çapında bir etkinlik düzenlemek.

D. Aşağıda verilen olayların algoritmasını yazınız.



Şekildeki koyunu otlara götüren algoritmayı yazınız. (Algoritmayı yazarken ileri git , sağa dön , sola dön gibi komutlar kullanınız.)

Adım 1 : Başla

Adım 2 : .....

Adım 3 : .....

Adım 4 : .....

Adım 5 : .....

Adım 6 : .....

Adım 7 : .....

Adım 8 : .....

Adım 9 : .....

Adım 10 : .....

Adım 11 : .....

Adım 12 : .....



Öğrencinin matematik dersinin 2 yazılı notunun ortalamasını bulan ve ortalaması 50 ve 50'den büyük ise ekrana başarılı değilse başarısız yazdıran programın algoritmasını yazınız.

Adım 1 : Başla

Adım 2 : .....

Adım 3 : .....

Adım 4 : .....

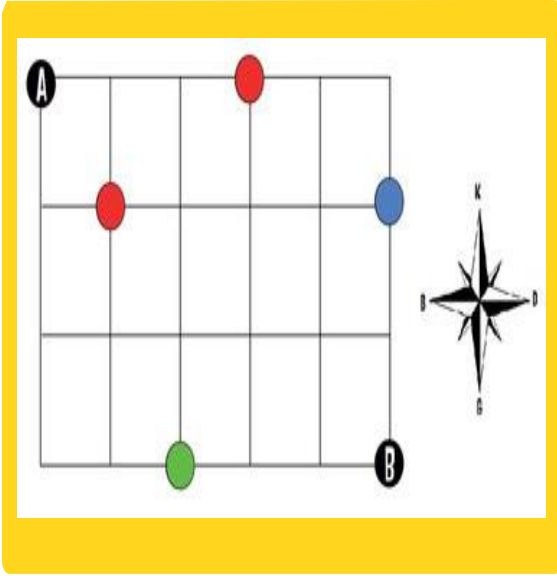
Adım 5 : .....

Adım 6 : .....

Adım 7 : .....

Adım 8 : .....





A 'DAN B'YE ÖNCE YEŞİLLE SONRA MAVİYE UĞRAYARAK GİT

#### 1.YOL

- 1 BİRİM GÜNEYE GİT.
- 5 BİRİM DOĞUYA GİT
- 1 BİRİM GÜNEYE GİT
- 3 BİRİM BATIYA GİT
- 1 BİRİM GÜNEYE GİT
- 3 BİRİM DOĞUYA GİT
- 
- 
- 

#### 2.YOL

- 2 BİRİM DOĞUYA GİT.
- 3 BİRİM GÜNEYE GİT
- 2 BİRİM DOĞUYA GİT
- 2 BİRİM KUZEYE GİT
- 1 BİRİM DOĞUYA GİT
- 2 BİRİM GÜNEYE GİT
- 
- 
- 

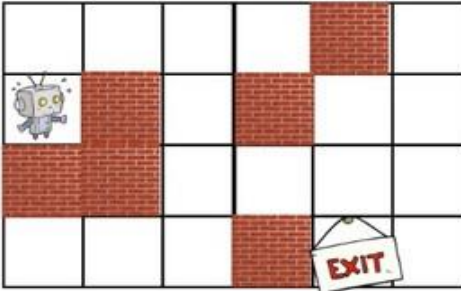
#### 3.YOL

- 2 BİRİM DOĞUYA GİT
- 3 BİRİM GÜNEYE GİT.
- 1 BİRİM DOĞUYA GİT
- 1 BİRİM KUZEYE GİT
- 2 BİRİM DOĞUYA GİT
- 1 BİRİM GÜNEYE GİT
- 
- 
- 

E. Aşağıda verilen yönergeye göre 3 tane yolu bulunuz.

F. Aşağıda verilen olaya göre karışık verilen algoritma basamaklarını doğru bir şekilde sıralayın.

#### Robotu Çıkışa Götüren Algoritma



#### Doğru Algoritma

(.....), (.....), (.....), (.....), (.....), (.....),  
(.....), (.....), (.....), (.....), (.....), (.....)

#### Hatalı Algoritma

- 1 : Başla
- 2 : Bitir
- 3 : 1 Kare İlerle
- 4 : 1 Kare İlerle
- 5 : 2 Kare İlerle
- 6 : 2 Kare İlerle
- 7 : 2 Kare İlerle
- 8 : Sağa Dön
- 9 : Sağa Dön
- 10 : Sağa Dön
- 11 : Sola Dön
- 12 : Sola Dön

#### Oyun Algoritması

Bir bilgisayar oyununda altınları topladıkça puan alınmaktadır. Alınan puan skor değişkeninde tutulmaktadır. Skor değişkeninin değeri 1000 ve 1000'den büyük olduğunda 2. tura geçilmektedir. Eğer skor 1000'den küçük bir değerse altın toplanmaya devam edilmektedir.

(....), (....), (....), (....), (.....), (.....), (.....)

#### Hatalı Algoritma

- 1 : Başla
- 2 : Bitir
- 3 : Evet ise 2.tura geç. Adım 7'ye git.
- 4 : Hayır ise Adım 2 'ye git.
- 5 : Skor değişkenine toplanan altın sayısını aktar.
- 6 : Skor 1000 ve 1000'den büyük mü?
- 7 : Altın topl.





## ETKİNLİK



### VERİ TÜRLERİNİ BELİRLİYORUM

VERİ	VERİYE AİT DEĞER (CEVAP)	VERİ TİPİ
Adınız		
Soyadınızın son harfi		
Okul numaranız		
Doğum Tarihiniz		
Boyunuz (cm)		
Arabanızın/Servisinizin Plakası		
Süt içmeyi sever misiniz? (E/H)		
En iyi arkadaşınızın adı		
Evinizin bulunduğu ilçe		
Yaşadığınız ilin plaka kodu		
Kodlamayı seviyor musunuz? (E/H)		
En sevdiğiniz ders		
Alfabadeki ilk harf		

Yukandaki soruları cevaplandırınız.  
Elde ettiğiniz verilerin hangi veri tipine  
ait olduğunu yazınız.



## Örnek

Bir öğrencinin 2 yazılı 1 sözlü notu giriliyor. Notların ortalamasını hesaplayan, eğer ortalama 50'den büyük ise **'Dersi Geçtiniz'** ortalama 50'den küçük ise **'Dersten Kaldınız'** yazan programın algoritması ve akış şeması

### ALGORİTMA

**Adım 1** Başla

**Adım 2** Birinci yazılı notunu gir, Y1

**Adım 3** İkinci yazılı notunu gir, Y2

**Adım 4** Sözlü notunu gir, sozlu

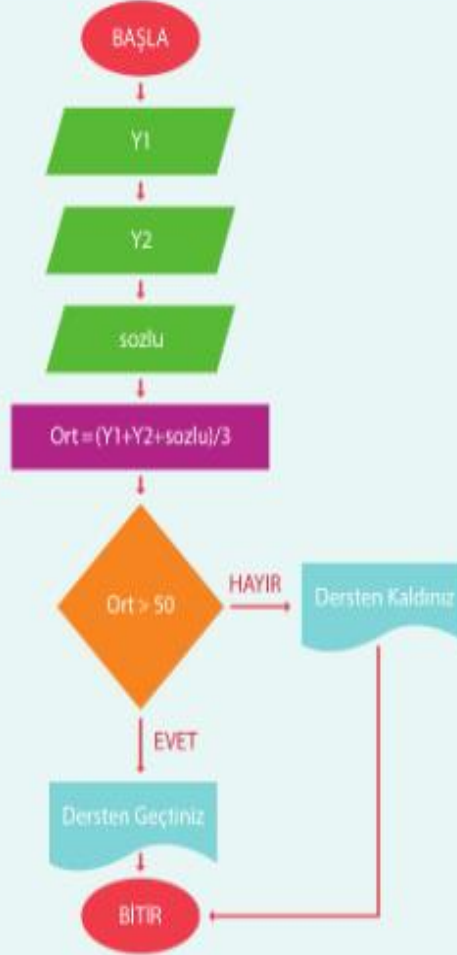
**Adım 5**  $Ort = (Y1 + Y2 + sozlu) / 3$

**Adım 6** Eğer  $Ort > 50$  ise, "Dersi Geçtiniz" yaz Adım 8'e git

**Adım 7** Değilse "Dersten Kaldınız" yaz

**Adım 8** Bitir

### AKIŞ ŞEMASI





## ETKİNLİK

### AKIŞ ŞEMASI



Yandaki akış şemasında değişkenlere değerler verilmiştir. Bu değerlere göre işlem sonuçlarının ne olacağını karşılına yazınız.



DEĞERLER	EKRAN ÇIKTISI (SONUÇ)
sayi1 = 10 sayi2 = 5	 .....
sayi1 = 2 sayi2 = 1	 .....
sayi1 = 3 sayi2 = 2	 .....



## ETKİNLİK

### Hatalı Algoritmaları Düzeltiyorum

Aşağıda verilen hatalı algoritmayı düzelterek doğru ve sıralı bir şekilde yazınız.

HATALI ALGORİTMA					DOĞRU ALGORİTMA
1 Başla					1 _____
2 Doğu					2 _____
3 Doğu					3 _____
4 At					4 _____
5 Doğu					5 _____
6 Güney					6 _____
7 Al					7 _____
8 Bitir					8 _____



Aşağıda verilen hatalı algoritmayı düzelterek doğru ve sıralı bir şekilde yazınız.

HATALI ALGORİTMA					DOĞRU ALGORİTMA
1 Başla					1 _____
2 Güney					2 _____
3 Batı					3 _____
4 Al					4 _____
5 Batı					5 _____
6 Kuzey					6 _____
7 At					7 _____
8 Batı					8 _____
9 Güney					9 _____
10 Güney					10 _____
11 At					11 _____
12 Bitir					12 _____